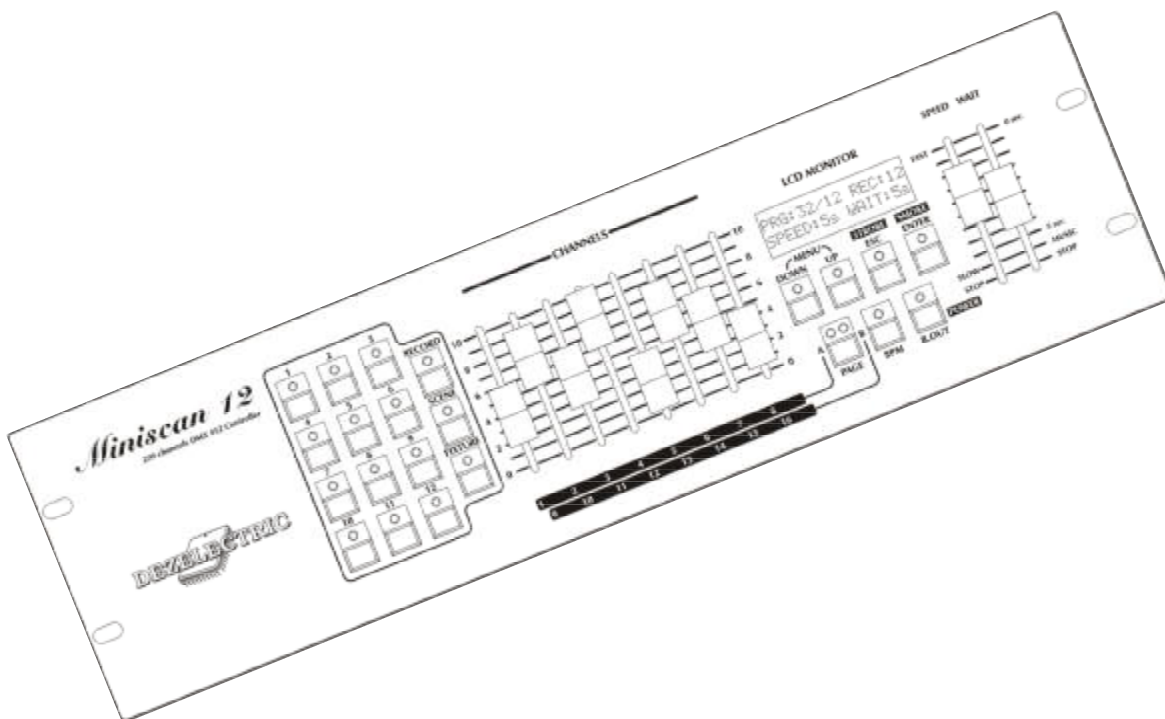




MINISCAN 12

DMX512 Controller

Kezelési útmutató



ISMERTETÉS:

A vezérlő alkalmas 12 darab, egyenként maximum 16 csatornás, bármilyen típusú DMX-512-es egység vezérlésére (scanner, moving head, stroboszkóp), plusz egy maximum 8 csatornás füstgép vezérlésére. A vezérlő szoftvere PC-ről soros porton keresztül frissíthető. **A vezérlő által 96 csatorna 16 bites üzemmódban is vezérelhető, úsztatható!**

A vezérlő használatához elengedhetetlen a kezelési útmutató végigolvasása, és a vezérlő egyidejű kezelése. Amennyiben kérdése van, forduljon a gyártóhoz, vagy a forgalmazóhoz Email-ben. Itt bejelentheti az ön által tapasztalt esetleges észrevételeket vagy javaslatokat. Kérésére Email-ben válaszolunk vagy az általunk kijavított szoftvert feltöltjük honlapunkra, ahonnan ön letöltheti, és installálhatja a javított változatot, hiszen a vezérlő szoftvere díjmentesen frissíthető. Amennyiben ön szeretne meggyőződni vezérlője szoftverének frissességéről, akkor lépjen be a menübe, válassza ki a **SZOFTVER VERZIÓ** menüpontot. Belépve, a kijelző alsó sorában olvasható a vezérlő szoftverének verziószáma, és forgalomba kerülésének dátuma. A verziószámot hasonlítsa össze a gyártó, vagy a forgalmazó weblapján található szoftver verziószámával, és amennyiben szükséges, frissítse a vezérlő szoftverét a **SZOFTVERFRISSÍTÉS** fejezetben leírtak segítségével.

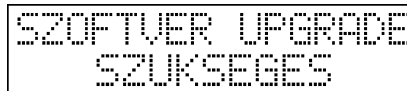
ÜZEMBEHELYEZÉS:

A tápegység csatlakoztatása után a B.OUT kapcsoló ledje villog, jelzi a készenléti állapotot. A B.OUT gombot megnyomva a vezérlő ledjei bekapcsolnak, a kijelzőn pedig a bejelentkező szöveg látható néhány másodpercig, majd automata módba lép a vezérlő.



DEZELECTRIC
MINISCAN v.1.0

Ha a kijelzőn bekapcsolás után a „SZOFTVER UPGRADE SZÜKSÉGES” felirat olvasható, akkor a vezérlő csak szoftverfrissítés után lesz használható.



SZOFTVER UPGRADE
SZUKSEGES

Ez akkor fordulhat elő, ha szoftverfrissítés közben megszakad a kapcsolat, vagy áramszünet lép fel, így félbe marad a frissítés.

A készülék kikapcsolása: ha bármely módban a B.OUT nyomógombot 3mp-ig nyomva tartja, a készülék kikapcsolódik és úgynevezett készenléti üzemmódba kerül, ezt a nyomógomb ledje villogással jelzi.

SZOFTVERFRISSÍTÉS:

A letöltő szoftver használata: FIGYELEM! A szoftver csak Windows operációs rendszerek alatt fut.

Lépésről lépésre kövesse az alant felsorolt pontokban leírtakat a szoftver frissítés elvégzéséhez:

1. Kösse össze a vezérlőt és a számítógépet a megfelelő kábellel (kábel típusa: Link kábel DB9M/F), (port: COM1, COM2).
2. Csatlakoztassa a vezérlőt a tápegységhez.
3. Indítsa el a számítógépet, a forgalmazó vagy gyártó honlapjáról töltsse le a frissítőszoftvert (controller.exe), és a vezérlő legfrissebb verzióját (pl.: Minisc12v10.dat).
4. Indítsa el a szoftverfrissítő programot (controller.exe). Első indítás után a legfontosabb beállítások megváltoztatását felajánlja a vezérlő:
 - a. Válasszon nyelvet, majd klikkeljen az 'OK' gombra.
 - b. Válassza ki azt a portot, amelyre a vezérlőt csatlakoztatta, a baud rate érték a kommunikáció sebességét jelenti, érdemes minél nagyobbra állítani (gépfüggő), majd klikkeljen az 'OK' gombra.
5. Kattintson a kapcsolatfelvétel ikonra a menüsorban (1. ikon), vagy válassza a Beállítások/Kapcsolatfelvétel menüpontot. A szoftver megkezdi a kapcsolat felvételt, a vezérlő ledjei kialszanak.
6. Ha a beállítás és a csatlakozás rendben van, akkor a vezérlő adatai megjelennek az ablakban (típus stb.).
7. Ha a beállítás nincs rendben, arra a szoftver figyelmeztet, ellenőrizze a csatlakozást, a helyes port beállítást, majd próbálja újra.
8. Helyes csatlakozás esetén kattintson a Fájl megnyitása ikonra (2. ikon) vagy válassza a Fájl/Megnyitás menüpontot, és keresse ki a vezérlőbe tölteni kívánt fájlt (pl.: Minisc12v10.dat), majd nyugtázza a kiválasztást a 'Kijelöl' gombbal.
9. Kattintson a Letöltés ikonra, vagy válassza a Beállítás/Adat letöltés indítása menüpontot, elkezdődik a letöltés.

10. A letöltés állapota a megjelenő folyamatjelzőn végigkövethető, ha a végére ér megjelenik a Letöltés kész felirat, nyomja meg az 'OK' gombot.
11. Kattintson a kapcsolatfelvétel ikonra a menüsorban (1. ikon), vagy válassza a Beállítások/Kapcsolat szüntetése menüpontot, majd a megnyíló ablakban az 'IGEN' gombra kattintva szüntesse meg a kapcsolatot, ezután a vezérlő automatikusan újraindul, a frissítés kész.
12. Amennyiben a frissítés folyamán bárminemű hiba, pl. áramszünet következne be, indítsa újra a vezérlőt a tápfeszültség megszakításával, valamint indítsa újra a frissítőszoftvert, és ismételje meg a műveleteket.

EGYSÉGEK VEZÉRLÉSE:

A vezérlő az egységeket automatikusan 16-osával címzi, ennek megfelelően kell beállítani az egységek bitkapcsolóit.

Egység sorszáma	Dmx cím	Egység sorszáma	Dmx cím
1.	1	7.	97
2.	17	8.	113
3.	33	9.	129
4.	49	10.	145
5.	65	11.	161
6.	81	12.	177
Füstgép	193		

Bekapcsolás után a vezérlő automata módba lép. Nyomja meg az 1-es gombot, ezzel kijelöli az 1-es dmx címre állított egységet. Mozdítsa meg az 1. potit, ekkor az 1-es egység első csatornájának változnia kell a poti értékének megfelelően. Az 1-8 potikkal állítható az első 8 csatornája az egységnek. Nyomja meg a PAGE gombot, a 'B' led világít teljes fényerővel, az 1-8 potikkal most az egység 9-16 csatornáit érheti el. Amennyiben sikerült az egységek csatornáit módosítani, úgy elvégezhető még néhány beállítás, hogy minél könnyebb legyen a későbbi munkavégzés.

Az elvégzendő beállítások:

- black out beállítás, lásd: 4. B.OUT BEÁLLÍTÁS fejezet
- soft beállítás, lásd: 3. SOFT BEÁLLÍTÁS fejezet
- strobo beállítás. Lásd: 5. STROBE BEÁLLÍTÁS fejezet

A BLACK OUT, SOFT, és STROBE beállítások elvégzése után már írhatók programok, recordok, valamint automata módban minden effekt indítható.

AUTOMATA MÓD:

A vezérlő elindítás után automata módba kerül a vezérlő.

```

PRG: 32/12 REC: 12
SPEED: 5 WAIT: 5

```

A felső sorban a PRG felirat után az aktuálisan futó program száma olvasható. Az 1-32 program közül legalább egy mindig fut. A REC felirat után az utoljára elindított record sorszáma olvasható. Ha '--' jelenik meg a REC felirat után, az azt jelenti, hogy nincs record indítva.

Az alsó sorban a soft típusúra állított csatornák változási ideje olvasható: egy programképből a következőbe a beállított idő alatt jutnak el a softos csatornák. A WAIT felirat után az aktuális várakozási idő látható: egy programkép ennyi ideig változatlan, az idő letelte után új programkép töltődik be.

Programok indítása:

A vezérlő összesen 32 programot tud tárolni, melyek az UP-DOWN gombokkal választhatók ki. Egy program kiválasztása után a kijelzőn 2 mp-ig villog a száma, és ha eközben nem választunk ki újabb programot, akkor villogása megszűnik, a program futása elindul. Erre azért van szükség, mert így az 1. program futása közben az UP vagy DOWN gomb többszöri lenyomása után bármely másik program kiválasztható. A programban mozgó tükör csatornák sebességét a SPEED potival, míg a programképek közötti várakozási időt a WAIT potival lehet beállítani.

Lehetőség van a program megállítására, és az éppen aktív program képeinek manuális hívására. Nyomja meg a SCENE gombot, ekkor ledje teljes fényerővel világít, jelezve, hogy az 1-12 gombokkal most programképek választhatók. Az 1-12 gombok ledjei közül csak az világít, amely sorszámu programkép meg van írva, és az a sorszámu led villog, amely programkép utoljára töltődött be.

Program sebesség állítás:

A SPEED potival 0.2s-5.0s tartományban 0.2s-os lépésközzel állítható a soft csatornák változási ideje. Egy új programkép betöltődésétől számítva ennyi idő alatt érik el a pozíciójukat az aktuális értékekről.

Program várakozási idő állítás:

A WAIT potival 0.0s-5.0s tartományban 0,2s-os lépésközzel állítható a programkép váltások ideje. Egy új programképben a soft csatornák megállása utántól számítva ennyi idő múlva töltődik be a következő programkép.

Program STOP funkció:

A SPEED vagy WAIT potit alsó értékre állításával a kijelző alsó sorában a STOP felirat jelenik meg, ez alatt a programképek váltása megáll, és addig nem változik a csatornák értéke, míg a STOP funkciót meg nem szüntetjük.

```
PRG: 32/12 REC: 12
      STOP
```

Program MUSIC funkció:

A WAIT poti a MUSIC felírra állítással a kijelző alsó sorában a WAIT felirat helyett MUSIC felirat jelenik meg 2 mp-ig villogva. Az idő letelte után a MUSIC funkció bekapcsol és a program lépések a mikrofon ütemnek megfelelően változnak. A MUSIC funkció kikapcsolása a WAIT poti felsőbb tartományba mozdításával érhető el.

```
PRG: 32/12 REC: 12
      SPEED: 5 MUSIC
```

Program BPM funkció:

A programképek váltása manuálisan beállított ütemre is történhet, ez a BPM. A BPM gomb lenyomásával ledje teljes fényerővel világít, a kijelző alsó sorának jobb oldalán megjelenik a villogó BPM felirat. Ezután a vezérlő vár a BPM gomb újbóli lenyomására még 5mp-ig. Ha ez alatt az idő alatt nem történik újbóli lenyomás, akkor a BPM funkció kikapcsol. Ha ekkor lenyomjuk a BPM gombot, akkor a BPM szöveg villogása megszűnik, ledje villogni kezd, a BPM mód aktív lesz. Ez azt jelenti, hogy a két lenyomás között eltelt idő lesz a programkép váltások ideje. A gomb többszöri lenyomásával meg lehet adni az éppen hallható zene ütemét, így a programkép váltások precízen lekövetik a zene ütemét. A BPM funkció kikapcsolása a WAIT poti mozdításával érhető el, ezután a WAIT poti által beállított érték lesz az aktív.

```
PRG: 32/12 REC: 12
      SPEED: 5      BPM
```

Strobe funkció:

A STROBE BEÁLLÍTÁS fejezetben talál információt a beállításokhoz. A bejelölt strobo csatornákra a beállított strobo értéket a STROBE gomb lenyomásával lehet kiírni. A STROBE gomb lenyomásával ledje villogni kezd, a kijelző rövid ideig kiírja a STROBE BE feliratot. A beállított strobo csatornákon a beállított strobo érték jelenik meg a következő lenyomásig, ekkor a strobo funkció kikapcsol.

Ha egy csatorna egy időben strobe és black out típusú, akkor a black out felülbírálja a strobo beállításokat amennyiben a black out funkció aktív.

```
PRG: 32/12 REC: 12
      STROBE BE
```

Black out funkció:

A B.OUT BEÁLLÍTÁS fejezetben talál információt a beállításokhoz. A bejelölt black out csatornákra a beállított black out értéket a B.OUT gomb lenyomásával lehet kiírni. A B.OUT gomb lenyomásával ledje villogni kezd, a kijelző rövid ideig kiírja a B.OUT BE feliratot. A beállított black out csatornákon 0 érték jelenik meg a következő lenyomásig, ekkor a black out funkció kikapcsol.

```
PRG: 32/12 REC: 12
      B. OUT BE
```

Smoke funkció:

Ennek a funkciónak a segítségével dmx-es füstgép vezérlése lehetséges. A füstgépet mindig a 192. dmx csatornára kell címezni. Alaphelyzetben a vezérlő a 192. csatornától 200. csatornáig 0 értéket közvetít. A SMOKE gomb lenyomása alatt ezen a nyolc csatornán beállítható az a1-8 potikkal, hogy milyen értéket közvetítsen.

Nyomja le a SMOKE gombot, és tartsa nyomva. Ekkor a ledje teljes fényerővel fog világítani, és a kijelző alsó sorában rövid ideig megjelenik a „SMOKE AKTÍV” felirat. Most az 1-8 potikkal beállítható a 8 csatorna értéke. A SMOKE gomb elengedése után ismét mind a 8 csatorna 0 értéket fog kapni a vezérlőtől, amíg újra le nem nyomjuk a SMOKE gombot. Minden lenyomáskor az utoljára beállított értékek fognak a csatornákon megjelenni.

```
PRG: 32/12 REC: 12
SMOKE AKTIV
```

MANUÁLIS VEZÉRLÉS:

Az egységek minden csatornáját lehet manuálisan változtatni, úgy hogy más csatornákon folytatódik a program futása, majd manuálisan felülbírált csatornák visszatehetők a program futásba.

Nyomja meg a FIXTURE gombot, ledje teljes fényerővel fog világítani, jelezve, hogy most az 1-12 gombokkal egységeket lehet választani. A kijelző alsó sorába rövid ideig feltűnik a „EGYSÉGEK (1-12)” felirat. Az 1-12 gombok ledjei közül amelyik villog, az a sorszámú egység ki van jelenleg választva. Az 1-12 gombokkal kijelölhetjük, illetve megszüntethetjük a kijelölését az egységeknek.

Az 1-8 potival elérhetjük az egységek 1-8, illetve 9-16 csatornáját a PAGE gomb állásától függően. Ha a PAGE gomb bal oldali ledje világít teljes fényerővel, akkor az 1-8 csatorna, ha a jobb oldali ledje világít teljes fényerővel, akkor a 9-16 csatorna érhető el a potikkal. Egy poti megmozdításakor a pillanatnyi értéke a kijelző alsó sorában olvasható.

A kiválasztott egységek azon csatornái kerülnek manuális állapotba, amelyhez tartozó poti megmozdítjuk. Ha legalább egy csatorna manuális módban van, akkor a FIXTURE gomb ledje ezt villogással jelzi. A csatornák visszaállítása automata módba a FIXTURE gomb újbóli megnyomásával lehet, ekkor ledjének villogása megszűnik, és újra teljes fényerővel fog világítani.

RECORDOK INDÍTÁSA:

Lehetőség van a vezérlő funkcióinak egy részét automatikusan be illetve kikapcsolni, indítani, illetve megállítani beállított időközönként. Ehhez 12 record áll rendelkezésünkre, recordonként 999 lépéssel. Nyomja meg a RECORD gombot, ekkor ledje teljes fényerővel fog világítani, jelezve, hogy az 1-12 gombokkal recordok választhatók, a kijelző rövid ideig a „RECORDOK (1-12)” felirat jelenik meg.

Egy record indítása az 1-12 gombokkal lehetséges, a kijelző felső sorában a REC felirat után mindig az utoljára indított record sorszáma olvasható. Egyszerre egy record futtatható, ha egyet elindítunk, akkor ha éppen futott egy másik akkor az kikapcsol.

Ha nem szeretne recordot futtatni, azt az éppen futó record recordhoz tartozó gomb újbóli lenyomásával kikapcsolhatja.

```
PRG: 32/12 REC: 12
RECORDOK (1/12)
```

MENÜ:

A különböző beállításokat a menüből lehet elérni. Ehhez nyomja le, és tartsa nyomva a DOWN és UP gombokat egyidejűleg 3 mp-ig.

A vezérlő menüpontjai:

```
MENU 01
PROGRAM SZERK.
```

Programok szerkesztése, módosítása (32program / 12programkép).

```
MENU 02
RECORD SZERK.
```

Recordok szerkesztése, módosítása (12 record / 999record lépés).

```
MENU 03
SOFT BEALLITAS
```

Soft-os csatornák beállítása (tükörmozgás, max.192 csatorna).

MENU 04
B.OUT BEALLITAS

Black out-os csatornák beállítása.

MENU 05
STROBE BEALL.

Strobo-s csatornák beállítása.

MENU 06
KIJ. KONTRASZT

Kijelző kontrasztjának beállítása.

MENU 07
KIJ.HATTERVIL.

Kijelző háttérvilágításának beállítása.

MENU 08
LED FENYERO

Ledek teljes fény és félfény erejének beállítása.

MENU 09
UZEMORA

A vezérlő bekapcsolt állapotában eltelt idő kijelzése.

MENU 10
NYELVEZET

Nyelv választás, a kijelzőn megjelenő szövegek a választott nyelven íródnak ki.

MENU 11
SZOFTVER VERZIO

Vezérlőben futó szoftver verziószámának, és a kiadás dátumának kijelzése.

MENU 12
VEZERLO ADATOK

Vezérlő sorozatszámának és gyártási idejének kijelzése.

MENU 13
POTI NEVEK

Potik neveinek megtekintése, és módosítása

A menüpontok között az UP-DOWN gombokkal lehet navigálni, az ENTER gomb lenyomására belép a kiválasztott menüpontba, az ESC gomb lenyomására pedig visszalép automata üzemmódba a vezérlő.

1. PROGRAM SZERKESZTÉS:

A programok szerkesztése, módosítása az 1. menüpontban lehetséges. Válassza ki az 1. menüpontot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

VALASZTAS
PROGRAM: 01

A kijelző alsó sorában villogó szám jelenti a kiválasztott programot. A DOWN –UP gombokkal válassza ki a szerkeszteni kívánt programot, majd nyomja meg az ENTER-t. A menübe az ESC gomb lenyomásával vissza lehet térni.

PRG: 01/01
SPEED: --- WAIT: ---

Belépve a kijelző felső sorában a választott program sorszámát, és az aktuális képszámot láthatjuk. Az alsó sorban a programhoz rendelt sebességet, és várakozási időt. Ha itt „--” látható, akkor jelenleg nincs ehhez a programhoz rendelve SPEED illetve WAIT érték.

A manuális vezérlés fejezetben ismertetetteknek megfelelően lehet az egységek csatornáit módosítani, tehát a FIXTURE gomb lenyomása után az 1-12 gombokkal egységek választhatók, a PAGE gombbal jelölhetjük ki hogy az 1-8 potikkal az 1-8 vagy a 9-16 csatornáit érjük el a kiválasztott egységeknek.

Ha beállított egy képet akkor nyomja meg az ENTER gombot, ekkor a kijelzőn rövid ideig a „KÉP MENTÉS” szöveg jelenik meg, a felső sorban a képszám egyel megnövekszik. Ezzel az első kép tárolása ideiglenesen megtörtént, és most a következő kép szerkeszthető. Ez egységek csatornáit ekkor még az előző elmentett állapotnak megfelelően állnak. Folytassuk a képek szerkesztését és mentését annyiszor, amennyi programképet szeretnénk egymás után fűzni, egy program maximum 12 képből állhat.

Lehetőség van a megírt képek visszanezésére, még mielőtt elmentjük a programot. Nyomja meg a SCENE gombot, ekkor ledje teljes fényerővel világítani fog, jelezve hogy az 1-12 gombokkal programképek választhatók. Most az 1-12 gombokkal megjeleníthetjük a program képeket bármilyen sorrendben.

Előfordulhat, hogy egy programképet másolni szeretnénk egy programon belül. Ekkor válasszuk ki scene módban az 1-12 gombokkal azt a képet amit másolni szeretnénk, majd a DOWN-UP gombokkal válasszuk ki azt a sorszámú képet, amelyikbe másolni szeretnénk. Nyomja meg az ENTER gombot, és a kép elmentődik a kiválasztott helyre.

Lehetőség van még minden programhoz egy SPEED és egy WAIT érték elmentésére. Ez azt jelenti, hogyha beállítunk valamilyen SPEED vagy WAIT értéket akkor automata módban a program indítása esetén az aktuális SPEED és/vagy WAIT érték felülíródik az itt beállított értékekkel.

Egyszerűen a SPEED és WAIT poti mozgásával állíthatjuk be a kívánt értéket akár minkettőt, de lehet csak egyet is. Ha nem szeretnénk menteni az értékeket, akkor a B:OUT gomb lenyomásával kitörölhetjük a beállított értékeket.

Ha kész a szerkesztett program, akkor arra kell figyelni hogy annyi lépésben fog futni, amennyi az UTOLJÁRA ELMENTETT KÉP SORSZÁMA, tehát ha képeket másoltunk, vagy nem az utolsót módosítottuk utoljára, akkor scene módban válasszuk ki az 1-12 gombokkal az utolsónak kívánt programképet, és nyomjuk meg az ENTER-t. Most az ESC gombbal kiléphetünk a program szerkesztésből.

```
VALTOZAS MENTES?  
megsem nem igen
```

Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „megsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a program szerkesztésből, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

2. RECORD SZERKESZTÉS:

A recordok szerkesztése, módosítása az 2. menüpontban lehetséges. Válassza ki az 2. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

```
VALASZTAS  
RECORD: 01
```

A kijelző alsó sorában villogó szám jelenti a kiválasztott record. A DOWN –UP gombokkal válassza ki a szerkeszteni kívánt recordot, majd nyomja meg az ENTER-t. A menübe az ESC gomb lenyomásával vissza lehet térni.

```
RECORD: 01/001  
PROGRAM: ---/---
```

A kijelző felső sorában a kiválasztott record sorszáma, és az aktuális lépésszáma olvasható. A lépésszám villog , jelezve hogy a DOWN-UP és SPEED potival ez az érték állítható jelenleg be. Új record írása esetén maradjunk az 001-es lépésen, és nyomjuk meg az ENTER gombot a továbblépéshez.

Most a kijelző alsó sorának bal oldala fog villogni. Itt kiválaszthatók azok az események amelyek paramétereit be szeretnénk állítani ebben a recordban. Az első esemény a program, majd a DOWN-UP gombokkal választhatók ki sorban az események: program, speed, wait, strobe, smoke, idő. ENTER lenyomásával továbbléphetünk a kiválasztott esemény paramétereinek szerkesztésébe, illetve az ESC lenyomásával visszaléphetünk a record lépés választásba. Most vegyük sorra a kiválasztható eseményeket:

Program esemény:

```
RECORD: 01/001  
PROGRAM: ---/---
```

Az DOWN-UP gombbal válasszuk ki a PROGRAM feliratot, majd nyomjuk meg az ENTER gombot. A perjel előtti adat fog villogni, jelezve, hogy most a DOWN-UP gombokkal, illetve a SPEED potival programot választhatunk, azaz megadhatjuk, hogy a recordnak ebben a lépésben melyik program induljon el. Ha nem akarunk programot indítani a recordnak ebben a lépésében, akkor nyomjuk meg a B.OUT gombot, és a programszám kitörölődik. Ha ebben a record lépésben csak egy program egy képét akarunk meghívni, akkor a program választása után nyomjuk meg az ENTER gombot, és most válasszuk ki a kívánt képet szintén a DOWN-UP gombok, illetve SPEED poti segítségével.

Tehát ha nincs program választva akkor ebben a record lépésben nem fog program indulni, ha csak program van választva de programkép nincs akkor a választott program fog indulni, és ha programkép is van választva akkor csak az a kép fog megjelenni a kimeneten.

Az ENTER gomb további megnyomásával, vagy az ESC gombbal visszaállhatunk esemény választásba.

Speed esemény:

```
RECORD: 01/001  
SPEED: ---
```

Az DOWN-UP gombbal válasszuk ki a SPEED feliratot, majd nyomjuk meg az ENTER gombot. A kettőspont utáni adat fog villogni, jelezve, hogy most egy SPEED érték állítható be a DOWN-UP illetve a SPEED poti segítségével. Ez azt jelenti, hogy ebben a record lépésben a futó programok sebessége ennyire fog módosulni. Ha nem szeretnénk, hogy ez a record lépés módosítsa a program sebességet, akkor a B.OUT gomb lenyomásával kitörölhetjük a beállított értéket.

Az ENTER gomb további megnyomásával, vagy az ESC gombbal visszaállhatunk esemény választásba.

Wait esemény:

```
RECORD: 01/001  
WAIT: ---
```

Az DOWN-UP gombbal válasszuk ki a WAIT feliratot, majd nyomjuk meg az ENTER gombot. A kettőspont utáni adat fog villogni, jelezve, hogy most egy WAIT érték állítható be a DOWN-UP illetve a SPEED poti segítségével. Ez azt jelenti, hogy ebben a record lépésben a futó programképek várakozási ideje ennyire fog módosulni. Ha nem szeretnénk, hogy ez a record lépés módosítsa a programképek várakozási idejét, akkor a B.OUT gomb lenyomásával kitörölhetjük a beállított értéket.

Az ENTER gomb további megnyomásával, vagy az ESC gombbal visszaállhatunk esemény választásba.

Strobe esemény:

```
RECORD: 01/001  
STROBE: ---
```

Az DOWN-UP gombbal válasszuk ki a STROBE feliratot, majd nyomjuk meg az ENTER gombot. A kettőspont utáni adat villogása azt jelenti, hogy most beállítható a strobe mód állapota ebben a record lépésben. Ezt lehet vagy bekapcsolni, vagy kikapcsolni. A DOWN-UP gombokkal lehet az állapotot beállítani. Ha nem szeretnénk, hogy ez a record lépés megváltoztassa a strobo állapotot, akkor a B.OUT gomb lenyomásával kitörölhetjük azt.

Az ENTER gomb további megnyomásával, vagy az ESC gombbal visszaállhatunk esemény választásba.

Smoke esemény:

```
RECORD: 01/001  
SMOKE: ---
```

Az DOWN-UP gombbal válasszuk ki a SMOKE feliratot, majd nyomjuk meg az ENTER gombot. A kettőspont utáni adat villogása azt jelenti, hogy most beállítható a smoke mód állapota ebben a record lépésben. Ezt lehet vagy bekapcsolni, vagy kikapcsolni. A DOWN-UP gombokkal lehet az állapotot beállítani. Ha nem szeretnénk, hogy ez a record lépés megváltoztassa a smoke állapotot, akkor a B.OUT gomb lenyomásával kitörölhetjük azt.

Az ENTER gomb további megnyomásával, vagy az ESC gombbal visszaállhatunk esemény választásba.

Idő esemény:

```
RECORD: 01/001  
IDO: 001
```


Az DOWN-UP gombbal válasszuk ki az IDŐ feliratot, majd nyomjuk meg az ENTER gombot. Ez az idő azt jelenti, hogy a record lépés után ennyi idő múlva jöhet a következő lépés, illetve az utolsó record lépés után az első. A DOWN-UP gombok, illetve a SPEED poti segítségével állítsuk be a kívánt időt. Ez 1s és 999s közötti érték lehet, 1s-os lépésközzel. Az ENTER gomb további megnyomásával, vagy az ESC gombbal visszaállhatunk esemény választásba.

Az események beállítása után nyomja meg az ESC gombot, amíg a record lépés szám nem kezd el villogni. Az UP gomb lenyomásával álljon rá a következő lépésre, és szerkesztheti az ismertetett módon ezt a record lépést is. Ha nem szeretne több record lépést szerkeszteni, akkor álljon rá arra a record lépésre amelyet utolsónak szeretne, és nyomja meg az ESC gombot.

```
VALTOZAS MENTES?  
neesen nem igen
```

Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTES?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a record szerkesztésből, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

3. SOFT BEÁLLÍTÁS:

A soft-os csatornák beállítása a 3. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 3. menüpontot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

Lehetőség van arra, hogy egy csatorna értéke program képváltás után ne azonnal jelenjen meg a kimeneten, hanem folyamatosan érje el azt, a SPEED poti által beállított időn keresztül. Ez a beállítás különösen fontos tükrös, vagy forgófejes egységek vezérlésekor. **A vezérlő újabb verziója (>2.0) már képes 16 biten úsztatni a csatornákat.** Ilyen esetekben az egységek PAN és TILT csatornáit is érdemes softosra állítani. Érdemes kihasználni a lehetőséget, mely szerint egy egység bármely csatornája – egyidőben több is, akár az összes – lehet softos. Egy IRIS, ZOOM vagy DIMMER csatorna softosra állítása esetén így különleges effektek érhetők el.

```
MENU 03          SOFT BEALLITAS  -> ENTER ->  SOFT EGYSEG#:-  
SOFT BEALLITAS  EGYSEG VALASZTAS
```

A felső sor bal oldalán a villogó SOFT felirat jelzi, hogy SOFT beállításban vagyunk. A jobb oldalon az EGYSEG felirat után az utoljára kiválasztott egység száma jelenik meg (1-12), vagy ha nincs egység választva, akkor két vízszintes vonal, valamint az alsó sorban villog az EGYSEG VÁLASZTÁS felirat. Az 1-12 gombokkal választhatunk egységet.

Ha legalább 1 egység van választva, akkor az alsó sorban az egység utoljára módosított csatornájának soft állapota olvasható. A 'CH:' után olvasható az aktuális csatorna száma. A sor közepén a 'norm' jelenti, hogy a csatorna normál, azaz nem soft-os. Ha ez a szöveg 'soft', az azt jelenti, hogy soft-os. Ha a szöveg 'fine', az azt jelenti, hogy a csatorna egy soft-os csatorna finom értéke. A sor végén a zárójelbe ha nincs adat, akkor azt jelenti, hogy az aktuális csatorna nem 16 bites. Ha számérték van, az azt jelenti, hogy ha a csatorna soft típusú, akkor ez a sorszámú csatorna a hozzá tartozó finom érték, ha a csatorna fine típusú, akkor ez a sorszámú csatorna az, amelyikhez ez a finom érték tartozik.

Egyszerre több egység is kiválasztható az 1-12 gombokkal, ekkor egyszerre állíthatjuk a csatornáikat.

Egy poti megmozdításával állítható egy egység soft állapota, 0-50%-os állásban a kijelölés megszűnik, 51-100%-os állásba pedig bekapcsol soft állapotra. Ha egy soft csatornához finom értéket szeretnénk rendelni, akkor nyomja le, és tartsa nyomva a BPM gombot, majd mozgassa meg azt a csatornát, amelyikhez szeretné a finom értéket rendelni. A PAGE nyomógombbal állítható, hogy a 8 potival a kiválasztott egységek 1-8 vagy 9-16 csatornáit lehet-e elérni.

Példa:

Egy példa egy 16-bites fejmozgású egység beállításához, melynek csatornakiosztása: PAN, PAN FINE, TILT, TILT FINE.

Az első potit húzza fel maximumba, így ez fine típusú lesz. Nyomja le, és tartsa nyomva a BPM gombot, majd mozgassa meg a 2. potit, így ez a csatorna lesz az 1. csatornához rendelt finom érték.

Az 3. potit húzza fel maximumba, így ez fine típusú lesz. Nyomja le, és tartsa nyomva a BPM gombot, majd mozgassa meg a 4. potit, így ez a csatorna lesz a 3. csatornához rendelt finom érték.

Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot.

```
VALTOZAS MENTES?  
neesen nem igen
```

Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a SOFT állításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

4. B.OUT BEÁLLÍTÁS:

A black out csatornák beállítása a 4. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 4. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

Automata módban a B.OUT gomb lenyomására a csatlakoztatott egységek elzárják a fény útját, így míg újbóli megnyomással ki nem kapcsoljuk, addig nem jön ki fény az egységekből. Az, hogy egy egység mely csatornája alkalmas a fény útjának elzárására, az típusonként változó. A MINISCAN 12 vezérlőn beállítható, hogy mely csatornák legyenek BLACK OUT típusúak, melyek BLACK OUT módban 0 értéket kapnak a vezérlőtől. Alapbeállításban minden egység minden csatornája BLACK OUT típusú, így minden csatorna 0 értékű lesz BLACK OUT módban. Érdekes azonban intelligens lámpa vezérlésekor csak azt a csatornát BLACK OUT típusúra állítani, amely ezt a feladatot el tudja látni, ez általában a SHUTTER csatorna. Dimmer vezérlése esetén lehetőség van annak minden csatornáját BLACK OUT típusúra állítani.

MENU 04 B.OUT BEALLITAS	-> ENTER ->	B.OUT EGYSÉG: - EGYSÉG VALASZTAS
----------------------------	-------------	-------------------------------------

A felső sor bal oldalán a villogó B.OUT felirat jelzi, hogy BLACK OUT beállításban vagyunk. A jobb oldalon az EGYSÉG felirat után az utoljára kiválasztott egység száma jelenik meg (1-12), vagy ha nincs egység választva, akkor két vízszintes vonal, valamint az alsó sorban villog az „EGYSÉG VÁLASZTÁS” felirat. Az 1-12 gombokkal választhatunk egységet.

Ha legalább 1 egység van választva, akkor az alsó sorban az egység csatornánkénti BLACK OUT beállításai láthatók. Minden karakter egy csatornát jelképez. A '--' azt jelenti, hogy az adott sorszámú csatorna nem BLACK OUT -os, ha egy csillag látható, akkor igen. Egyszerre több egység is kiválasztható az 1-12 gombokkal, ekkor egyszerre állíthatjuk a csatornáikat.

B.OUT EGYSÉG:01 -----*-----

Egy poti megmozdításával a hozzá tartozó csatorna BLACK OUT típusú lesz, míg más ilyen típusú csatornáján megszűnik a kijelölés. Ne feledje, az egységek 9-16 csatornája a PAGE gomb 'B' állásában érhetőek el. A B.OUT gomb lenyomásával a kiválasztott egysége összes csatornája BLACK OUT típusú lesz.

Ha több olyan egységet vezérel, amelyeknek más-más sorszámú csatornája a shutter, úgy először az egyiket jelölje ki, állítsa be a megfelelő csatornáját BLACK OUT típusúra, majd nyomja meg az egység sorszámának megfelelő gombot, és válassza ki a következő egységet, sit. Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot.

VÁLTOZÁS MENTÉS? mégsem nem igen

Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a BLACK OUT állításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

5. STROBE BEÁLLÍTÁS:

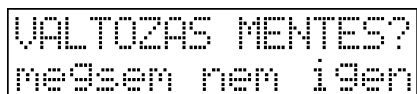
A strobo csatornák beállítása az 5. menüpontban lehetséges. Válassza ki az 5. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

Lehetőség van arra, hogy automata módban a STROBE gomb lenyomásával minden vezérelt egység bármely csatornáján egy előre beállított érték jelenjen meg addig, míg a STROBE gombot újra le nem nyomjuk. Általában érdemes az egységek shutter csatornáját kijelölni erre a célra, illetve egy olyan csatorna értéket megadni, melynél a csatorna strobózik. Ezek a beállítások a strobe beállítások menüpontban állíthatók be.



A felső sor bal oldalán a villogó STROB felirat jelzi, hogy strobe beállításban vagyunk. A jobb oldalon az EGYSÉG felirat után az utoljára kiválasztott egység száma jelenik meg (1-12), vagy ha nincs egység választva, akkor két vízszintes vonal. Az alsó sorban a CH jelenti a csatorna számát, az ÉRTEK pedig a kiválasztott csatorna beállított értékét. A '---' akkor látható, ha a kiválasztott egységnek (egységeknek) a megjelenített sorszámú csatornája nem strobo típusú.

Válasszon az 1-12 gombokkal egységet, a DOWN-UP gombokkal keresse ki azt a sorszámú csatornát, amelyet strobo típusúra szeretne állítani., és azt a potit mozgassa meg, ahányas sorszámú csatornát szeretne strobo típusúra állítani. A PAGE nyomógombbal állítható, hogy a 8 potival a kiválasztott egységek 1-8 vagy 9-16 csatornáit lehet-e elérni. Egy potival a hozzá tartozó csatorna strobe típusúra állítható, további állításával pedig beállítható az aktív érték, amely automata módban a STROBE gomb lenyomásakor kerül a kimenetre. A B.OUT gomb lenyomásával megszüntethető a kiválasztott egységek választott csatornájának strobo típusú beállítása. **Ha egy csatorna strobo típusú, akkor az nem működik softos módban!** Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot.



Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a STROBE állításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

6. KIJELZŐ KONTRASZT BEÁLLÍTÁS:

A kijelző kontrasztjának beállítása a 6. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 6. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

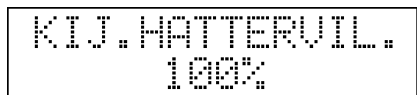


A kijelző kontrasztja különböző hőmérsékleti viszonyok között eltérhet, ebben a menüpontban mindig beállítható a DOWN-UP gombokkal, illetve a SPEED potival az ideális érték, hogy a kijelző szövegei mindig a legtokéletebben legyenek láthatók.

Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot. Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a beállításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

7. KIJELZŐ HÁTTERVILÁGÍTÁS BEÁLLÍTÁS:

A kijelző kontrasztjának beállítása a 7. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 7. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.



A kijelző háttérvilágításának fényereje ebben a menüpontban beállítható a DOWN-UP gombokkal, illetve a SPEED potival.

Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot. Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a beállításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

8. LED FÉNYERŐ BEÁLLÍTÁS:

A ledék fényerejének beállítása a 8. menüpontban lehetséges. Válassza ki az 8. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

LED FENYERO
MAX:000% FEL:000%

A vezérlő működése során a ledeknek négyféle állapota lehet. Ha egy led nem világít, akkor a hozzá tartozó gombnak az aktuális beállításban nincs semmi szerepe. Ha egy led kis fényerővel (úgynevezett fél fényerő), teljes fényerővel világít vagy villog, akkor a hozzá tartozó gombnak van funkciója esetleg bekapcsolt állapota. Ebben a menüpontban a fél fényerő, és a teljes fényerő értékei állíthatók be.

A SPEED potival a teljes fényerő állítható, az aktuális teljes fényerő a PAGE, BPM, és B.OUT gombok ledjein látható.

A WAIT potival a fél fényerő állítható, az aktuális fél fényerő a DOWN, UP és ESC gombok ledjein látható.

Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot. Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a beállításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

9. ÜZEMÓRA KIJELEZÉS:

Az üzemóra kijelzése a 9. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 9. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

UZEMORA
000002:49:19

Ebben a menüpontban a vezérlő összes üzemben eltöltött ideje látható másodperc pontossággal.

Kilépni az ESC gomb lenyomásával lehet.

10. NYELVEZET VÁLASZTÁSA:

A nyelvezet választása a 10. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 10 menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

NYELVEZET
MAGYAR

A vezérlő több nyelven is ki tudja írni a szövegeit a kijelzőre, ebben a menüpontban kiválasztható a kívánt nyelv a DOWN-UP gombokkal.

Ha végzett a beállításokkal, nyomja meg az ESC gombot. Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a menübe, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a beállításból, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

11. SZOFTVER VERZIÓ KIJELEZÉS:

A szoftver verziószámának kijelzése a 11. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 11. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

SZOFTVER VERZIO
V.2.0 2003.06.16

Az alsó sorba a vezérlőben futó szoftver verziószáma olvasható, ezt hasonlítsa össze a gyártó vagy forgalmazó honlapján található szoftver verziószámával, és amennyiben magasabbat talál a honlapon, frissítheti vezérlőjét. A dátum a szoftver megjelenésének dátumát jelenti.

Kilépni az ESC gomb lenyomásával lehet.

12. VEZÉRLŐ ADATOK KIJELEZÉSE:

A vezérlő adatainak kijelzése a 12. menüpontban lehetséges. Válassza ki a 12. menüponot a DOWN-UP gombokkal, és nyomja meg az ENTER gombot.

```
VEZERLO ADATOK
00001 2003.06.16
```

Az alsó sorban a vezérlő sorozatszám, és gyártási dátuma olvasható.
Kilépni az ESC gomb lenyomásával lehet.

13. CSATORNÁK ELNEVEZÉSE:

A csatornák elnevezhetők ebben a menüpontban, így manuális vezérléskor könnyebb lesz a csatornák azonosítása. Válassza ki a 13. menüpontot, és nyomja meg az ENTER gombot.

```
POTI NEVEK
01 POTI
```

Az UP-DOWN gombokkal választhat a 16 csatorna között, és az ENTER gomb lenyomásával léphet a kiválasztott csatorna nevének szerkesztésébe. Nyomja meg az ENTER-t

```
POTI NEV MODOSIT
01 _POTI
```

Ekkor az első karakter villogni kezd, jelezve, hogy módosítható a kiválasztott név. A SPEED potival a teljes karakterkészletből válogathatunk, míg az 1. potival az abc nagybetűi, a 2. potival az abc kisbetűi közül választhatunk. A következő, illetve előző karakterekre a LEFT-ROGHT gombokkal lehet átállni. Ha elkészítettük a csatorna nevet, akkor az ESC gombbal léphetünk ki.

```
VÁLTOZÁS MENTES?
nemesen nem igen
```

Ha nem történt semmilyen módosítás, akkor a vezérlő visszalép a csatorna név választásba, egyéb esetben a „VÁLTOZÁS MENTÉS?” felirat jelenik meg a felső sorban, míg az alsóban a „mégsem nem igen” szöveg. Ha még nem akar kilépni a csatorna átnevezésből, nyomja meg a DOWN gombot, a vezérlő visszalép szerkesztésbe, folytathatja a beállításokat. Ha nem szeretné elmenteni a módosításokat, de ki akar lépni szerkesztésből, nyomja meg az ESC gombot. Ha el szeretné menteni a módosításokat, és kilépni a szerkesztésből, akkor nyomja meg az ENTER gombot.

Ezután automata módban, ha megmozdítja a potit, akkor az alsó sorban az itt beállított név fog megjelenni.

Technikai adatok:

- működtethető berendezések: 12db bármely dmx-es egység + 1db dmx-es füstgép
- csatornkapacitás: 12egység x 16 csatorna, + 8 füstgép csatorna
- úsztható csatornák száma: **96 soft + 96 fine**
- egy scanner csatornaszáma max. 16
- recordok száma max. 12
- record lépések száma max. 999
- record lépések ideje 1sec-től 999sec-ig 1sec-os lépésekben állítható
- programok száma max. 32
- programképek száma max. 32/program
- tükör vagy fej mozgásidő 0.2sec-től 5sec-ig 0.2sec-os lépésekben állítható
- programképek várakozási ideje 0.0sec-től 5sec-ig 0.2sec-os lépésekben állítható
- nyomógombbal beállítható ütemkövetés 12 – 200 BPM

Csatlakozók és bekötésük:



DMX csatlakozó: Scannerek, movingheadek, dimmerek és füstgépek részére



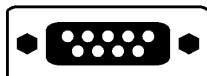
POWER INPUT
DC 12 V



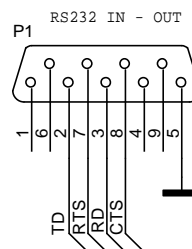
- 1. N.C.
- 2. NEGATIV (-)
- 3. POSITIV (+)
- 4. N.C.

Tápellátás: A vezérlő AC és DC típusú tápegységről is üzemeltethető, emiatt a bekötés nem polaritás érzékeny. A vezérlőt csak olyan tápegységről üzemeltessük, amelyek 12V feszültségű és legalább 500mA-rel terhelhető.

PC
RS-232



PC RS232 csatlakozó: SubD9
Használható kábel: LINK CABLE DB9 M/F



AUDIO INPUT
(STEREO) LINE



AUDIO INPUT (STEREO LINE) csatlakozó: 6,3mm jack

Méret és súly:

- Szélesség: 483mm, 19"; Magasság: 132mm 4HE; Mélység: 83mm
- Controller súlya: 3,3kg
- Tápegység súlya: 0,6 kg
- Bruttó súly: 4,5kg

Tartozékok:

- 1db 230V/12V-os AC/DC vagy AC tápegység
- 1db kezelési útmutató

